VOTO DE CONGRATULAÇÃO

APPS FOR GOOD é um programa educativo a nível nacional que promove encontros regionais de professores sobre utilização educativa das Tecnologias da Informação e Comunicação.

Este projeto pretende, igualmente, desafiar grupos de alunos, apoiados por professores, a assumir o papel de *"Problem Solvers"* e *"Digital Makers"*, ao longo de todo o processo na criação de aplicações para *smartphones* e *tablets* que contribuam para a resolução de problemas relacionados com a sustentabilidade do mundo em que vivemos, associando-se a modelos educativos mais intuitivos, colaborativos e práticos.

No ano letivo 2016/17, foram a concurso cerca de 140 propostas de aplicações digitais contemplando três encontros regionais, a 23 de junho nos Açores, a 27 de junho em Matosinhos e a 4 de julho em Lisboa, que contaram com a presença de 140 equipas.

O primeiro encontro regional realizado do *Apps for Good*, decorreu em São Miguel, na Escola Secundária Domingos Rebelo, com equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos demonstrando o trabalho desenvolvido ao longo deste ano letivo.

Júlia Leite Pereira, Ana Catarina Afonso, Inês Moreira Benevides, Júlia Furtado Cabral e Carolina Matos Ferreira, do oitavo ano, venceram o 1º Encontro *Apps for Good* realizado nos Açores e irão representar o nosso arquipélago na sessão final em setembro, ao participarem com uma aplicação que se propôs desenvolver uma solução para combater os hábitos pouco saudáveis da sociedade. Para esta vitória muito contribuíram as professoras Anita Carvalho e Catarina Marques, da área de informática, Margarida Costa e Raquel Pacheco da área disciplinar de inglês e Tatiana Furtado da área de geografia.

A operacionalização do projeto *APPS FOR GOOD* decorreu ao longo do ano letivo, onde professores (de diferentes áreas disciplinares) e alunos têm acesso a conteúdos *online* baseados na metodologia de projeto. No desenvolvimento do projeto os participantes têm acesso a uma rede de especialistas via *online*, num modelo de implementação que poderá ser em regime curricular ou extracurricular.

A participação das alunas e professoras nesta iniciativa de inovação e conhecimento na utilização educativa das Tecnologias de Informação e Comunicação é de registar, pelo prémio obtido e o orgulho ao representar a nossa Região e pela importância no presente e futuro no crescimento da economia digital.

Embora a base desta participação se afirme pelo empreendedorismo e a certeza de muito trabalho de alunas e professoras, há uma inevitável correlação, fruto do acaso, que é o facto da necessidade de motivar mulheres para as áreas das tecnologias bem patente num outro programa nacional intitulado Girls in ICT (*Information and Communications Technology*) que é vocacionado para a promoção da paridade entre os géneros e o crescimento sustentável das Tecnologias da Informação e Comunicação entre o público escolar e até nas diferentes publicações das Nações Unidas e da OCDE sobre a participação das mulheres na área das Tecnologias da Informação.

Assim, nos termos regimentais e estatutários aplicáveis, a Assembleia Legislativa da Região Autónoma dos Açores, aprova um Voto de Congratulação pela vitória da equipa da Escola Domingos Rebelo no 1º Encontro *Apps for Good* nos Açores.

Aprovado, por unanimidade, pela Assembleia Legislativa da Região Autónoma dos Açores, na Horta, em 13 de julho de 2017.

A Presidente da Assembleia Legislativa
da Região Autónoma dos Açores

Ana Luísa Pereira Luís